

趣味运动会项目简介

A:动力火车

挑战指数: ★★★★★ 体验指数 ★★★★★
趣味指数: ★★★★★ 安全指数 ★★★★★

比赛方法:

起点1名队员双脚固定在比赛器材上立于起跑线后(第1名队员握住安全拔手)后面的队员将手依次扶在前方队员的肩部)终点1名队员等待接力。裁判发令后)参赛队员通过协调配合在跑到上共同行进)赛成10米。以各参赛

用时少者名次列前。

参加人数: 8人(4男、4女)



趣味运动会项目简介

B：步调一致

挑战指数：★★★★★ 体验指数★★★★★
趣味指数：★★★★★ 安全指数★★★★★

比赛方法：

起点10名队员骑在比赛器材上，双手拔住固定扶手立于起跑线后。裁判发令后，队员通过协调配合使比赛器材在跑道上行进，绕过终点处的障碍物并返回起点，赛成00米（或往返接力）。以各参赛队所用比赛器材末端通过起始线为计时停止，用时少者为优胜。（如行进过程中有队员掉下器材，全队须停止前进，等待掉下队员骑好后方可继续前行）

参加人数：10人（5男、5女）



趣味运动会项目简介

A:

)) 到 3
))
))

))
))



参加人数：8人（4男、4女）

B: 酷跑接力赛

挑战指数: ★★★★★ 体验指数 ★★★★★
趣味指数: ★★★★★ 安全指数 ★★★★★

比赛方法:

5名参赛队员按顺序在起跑线后做好准备) 裁判发令后) 第1名队员依次处过“充气跨栏、平衡木、钻网通到、鱼跃龙门”环节后返回起点并和下一位队员击掌) 第二名队员再出发) 以最后一名队员通过终点线为计时结束) 用时少的参赛队名次列前。

参加人数: 8人 (4男、4女)

A:

个人单项赛

赛道距离**60米**

分男女组、年龄组比赛

40-49岁 男、女

50-59岁 男、女



人数不限

趣味运动会项目简介

B: 扭转乾坤

挑战指数: ★★★★★ 体验指数 ★★★★★
趣味指数: ★★★★★ 安全指数 ★★★★★

比赛方法:

起点1名队员托举比赛器材(过肩立于起跑线后) 终点1名队员等待器材落地(裁判员发令后) 参赛队员通过协调配合使比赛器材在行进过程中(成为0米) 过成中有任务需要完成) 完成任务后方可继续前进。 人与到具全部通过终点线计时停止) 用时少者名次列前。

参加人数: 8人 (4男、4女)



趣味运动会项目简介

袋鼠接力赛

挑战指数：★★★★★ 体验指数★★★★★
趣味指数：★★★★★ 安全指数★★★★★

比赛方法：

起点5名队员双脚分别跨于比赛器材内（如图）终点5名队员等待接力。裁判发令后）参赛队员通过协作配合在赛道上往返接力）以各参赛队所用比赛器材通过终点线为计时停止）赛成10米）用时少者名次列前。



参加人数：10人（5男、5女）

B: 笔画宏图

挑战指数: ★★★★★ 体验指数 ★★★★★
趣味指数: ★★★★★ 安全指数 ★★★★★

比赛方法:

起点1名参赛队员分别站在铅笔的两侧)在起跑线后做好准备)终点1名队员等待接力。裁判发令后,参赛队员通过翻转器械使其在跑道上移动)到达终点后比赛器材交由另外一名参赛队员)以各参赛队所用比赛器材全部通过终点线为计时停止)赛成00米)用时少者名次列前。

参加人数: 8人(男、女各4人)



B:拔河比赛

挑战指数: ★★★★★ 体验指数 ★★★★★

趣味指数: ★★★★★ 安全指数 ★★★★★

比赛方法:

比赛预赛采用一局定胜负，决赛赛制待定。

参赛人数: 10人 (6男4女)

